

## Cartierul chinezesc, terminat în 2030

Categorie: Actualitate Publicat: Joi, 18 Aprilie 2019 19:07 Scris de Florin Băcu Accesări: 1894

Început în mandatul fostului primar Lia Olguța Vasilescu, cartierul va fi terminat de Agenția Națională pentru Locuințe (ANL), care a anunțat că lucrările vor fi finalizate în 2030. Primele 250 de locuințe vor fi gata în 2023.



În primăvara lui 2015, fostul primar Lia Olguța Vasilescu declara că blocurile vor fi gata într-un an și jumătate. Între timp, firma chinezească a dat faliment, iar termenul de finalizare nu a mai fost respectat.

Cartierul a fost preluat de ANL în 2018, iar potrivit unui răspuns transmis de ANL, în 2019, către Primăria Craiova, privind termenele de finalizare ale cartierului, primele 250 de locuințe vor fi 2023.

**„Termenul de finalizare recomandat de proiectant pentru blocul L2 este de 12 luni de la data emiterii ordinului de începere. Menționăm ca data începerii lucrărilor este condiționată de contractarea tuturor locuințelor și deschiderea finanțărilor. Astfel**



# **EDIȚIE SPECIALĂ**

## **Cartierul chinezesc, terminat în 2030**

**Categorie: Actualitate Publicat: Joi, 18 Aprilie 2019 19:07 Scris de Florin Băcu Accesări: 1894**

---

**estimăm că termenul de punere în funcțiune a celor 250 de locuințe pentru beneficiarii aparținând Ministerului Apărării Naționale este 2023", se arată în adresa ANL.**

## **Restul de 1.550 de apartamente, în 2030**

**„Având în vedere că în cadrul programului de credit ipotecar trebuie parcurse anumite etape anterior demarării lucrărilor de execuție, respectiv identificarea potențialilor beneficiari, acordarea solvabilității de către băncile partenere în program, contractarea tuturor locuințelor, asigurarea integrală a finanțării (surse proprii, credit ipotecar), estimăm ca termen de finalizare pentru restul de 1.550 de unități locative anul 2030", se mai arată în răspunsul ANL către Primăria Craiova.**

Cartierul chinezesc prevede construirea a 23 de blocuri cu 1.800 de locuințe.

**sursa: Mediafax**